**Análisis y diseño**

**Hoja de trabajo**

**Reto 1: Pensamiento de diseño**

Analice el siguiente escenario y resuélvalo desde el pensamiento de diseño (30 minutos).

En una empresa que presta servicios de desarrollo de software, los arquitectos de software han identificado que la mejor solución para un cliente nuevo – corporativo, regional y estratégico – es utilizar: un estilo arquitectónico de capas, con tecnologías de código abierto, como regla los datos deben estar centralizados y protegidos por una capa dedicada; y se recomienda priorizar las comunicaciones síncronas para las transacciones en línea. Sin embargo, el equipo de desarrolladores no tiene experiencia en tecnologías de código abierto y se encuentran molestos porque los tiempos son muy justos. Los arquitectos de software identifican que los desarrolladores manifiestan el antipatrón [frozen caveman](https://www.youtube.com/watch?v=yK9b1C97ct0).

|  |  |
| --- | --- |
| **Empatía**: ¿cuáles son las necesidades que resolver? ¿De quiénes son esas necesidades? |  |
| **Definición del problema**: ¿cuál es el problema principal? |  |
| **Ideación**: identifique 3 soluciones radicales para resolver el problema. |  |
| **Validación**: valide con su profesor o con alguien externo al curso. |  |
| **Propuesta final**: con base a la validación, proponga la idea o combinación de ideas ganadoras. |  |

**Reto 2: Pensamiento Arquitectónico**

Resuelva el reto de los puentes de Königsberg, expliqué cómo aplicó las características del pensamiento arquitectónico (30 minutos).

* Abstracción y modelación.
* Amplitud de visión más allá de los propios conocimientos.
* Las decisiones arquitectónicas implican una concesión.
* El **porqué** es más importante que el **cómo**.

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Luego de completado, busque la solución y compare sus resultados.